**POP**

**Đặc điểm(3):**

* Tập trung vào công việc cần thực hiện (thuật toán)
* Chương trình lớn được chia thành các chương trình con
* Phần lớn các hàm sử dụng dữ liệu chung

**Ưu điểm(2):**

* Dễ hiểu vì chương trình được module hóa

(module là các đơn vị nhỏ cấu thành 1 tổng thể**)**

* Dễ dàng tạo ra các thư viện phần mềm

**Nhược điểm chính(2): Lí do để phát triển OPP**

* Trong lập trình hướng cấu trúc ta thường quan tâm đến việc phát triển các hàm mà ít quan tâm tới dữ liệu và thế giới thực
* Không hỗ trợ sử dụng lại mã nguồn: mỗi cấu trúc dữ liệu chỉ phù hợp với một số giải thuật, khi thay đổi cấu trúc dữ liệu thì giải thuật phải thay đổi theo.

**OPP**

**Đặc điểm (4):**

* **Tính trừu tượng:** Khái quát hóa các đối tượng cùng đặc điểm
* **Tính đóng gói:** chỉ các đối tượng của một lớp mới được phép truy cập các thuộc tính hoặc chức năng của một lớp.
* **Tính kế thừa:** lớp con dựa vào lớp cha giúp tái sử dụng mã nguồn
* **Tính đa hình:** 1 phương thức sẽ có chức năng khác nhau với các đối tượng khác nhau

**Ưu điểm(4): (Khắc phục cho các nhược điểm của POP)**

* Mô phỏng trực quan các đối tượng và dữ liệu từ thế giới thực
* Dễ dàng quản lý code, phát triển dự án.
* Có tính bảo mật cao. ( tính đóng gói)
* Có tính tái sử dụng cao. ( tính kế thừa)